Technikai dokumentáció

Betropolis Kaszinó

Csoporttagok:

**Szabó Tamás:** projektvezető, fejlesztő

**Rácz Ákos Csaba:** fejlesztő

Közös munka, átláthatóság:

A hatékony, akadálymentes munka érdekében a folyamatos élő és digitális (pl. üzenetváltás) kommunikáció mellett a Trello projektmenedzsment szoftvert használtuk feladataink átlátásához.

*(Képek a projekt ,,docs” mappáján belül a ,,Trello” mappában találhatóak meg a meghívó mellett.)*

1. Bevezetés

1.1 Cél

Ez a technikai dokumentáció a weboldal fejlesztői és karbantartói számára készült, hogy megértse a rendszer működését és karbantarthatóságát.

1.2 Közönség

Ez a dokumentáció a fejlesztők, rendszermérnökök és karbantartók számára készült.

2. Architektúra és Technológiák

2.1.1. Felhasználói Interfész (UI)

A felhasználói interfész réteg felelős a weboldal vizuális megjelenítéséért és az interakcióért a felhasználóval. A weboldalunk reszponzív, és a következő technológiákat alkalmazza:

* **JS Framework:** A projekthez egy modernebb JavaScript keretrendszert használtunk a Full-Stack keretrendszerén keresztül, a ***Svelte JS***-t a ***SvelteKit***-ben.
* **Stílus:** Oldalunk dizájnjához és reszponzívitásához a ***TailwindCSS*** keretrendszert használtuk.
* **Interaktivitás, reaktivitás:** Az oldal interaktívitását és reaktivitását a ***Svelte*** technológiáinak segítségével valósítottuk meg ***TypeScript***-ben.

2.1.2. Alkalmazás Logika

Az alkalmazás logika rétegének része a frontend és a backend. Az projekt elkészítése során törekedtünk a tiszta kód elvének betartására.

* Frontend Réteg: A frontend alkalmazás a felhasználói interfészéért felelős, valamint az felhasználói oldalon történő ellenőrzéseket, adatok feldolgozását, illetve kaszinónk játékainak futtatásáért felelős.
* Backend Réteg: A backend réteg felelős a felhasználói kérések feldolgozásáért, az adatbázishoz való hozzáférésért és adatok fel- és le leküldéséért. A backendet a SvelteKit szerver oldali részében valósítottuk meg TypeScript-tel (Node JS szerverkörnyezetben) környezetben valósítjuk meg.